

Programação: 12ª Semana da Informática - 27, 28 e 29 de Novembro

Data: 27/11/2017		LOCAL			
		AUDITÓRIO	SALAS 06 / 07	SALA 16	SALA 19
Manhã	08:00 - 09:00	Café da Manhã			
	09:00 - 09:45	Abertura			
	09:45 - 10:15	Entrega de Certificados CISCO	-	-	-
	10:15 - 11:15	Prof. Me. Daniela Ferreira Cardoso Cruvinel - Excelência Profissional: desafios e oportunidades			
	11:15 - 12:00	-	Free Gaming Area		
Tarde	13:00 - 14:00				
	14:00 - 15:00	-	Free Gaming Area	Workshop: Criação e Gerenciamento de Containers utilizando Docker- Bruno Lopes	Exposição de Projetos
	15:00 - 16:00				
	16:00 - 17:00				
Noite	19:00 - 20:00	Workshop: Automação e Provisionamento de Sistemas utilizando Ansible - Diego Frazatto Pedroso	-	-	-
	20:00 - 21:00	Palestra: Diferenças entre protocolos e as novas propostas do Remy	-	-	
	21:00 - 21:20	Coffe Break		-	
	21:20 - 22:30	Mesa Redonda: "Formei. E agora?" Participação: Membros da UFSCAR, Jonas Silveira (empresário e professor) e Celso Henrique Oliveira.	-		

Data: 28/11/2017		LOCAL				
		SALA 04	SALA 14	SALA 15	SALA 16	SALA 23
Manhã	07:00 - 08:00					
	08:00 - 09:00	Arduino (Heber)	-	-	Desenvolvimento de aplicativos móveis com Ionic (Paulo, Natanael e Jonathan Rammises)	RPG de mesa (Luan)
	09:00 - 10:00					
	10:00 - 11:00					
Tarde	13:00 - 14:00					
	14:00 - 15:00	Arduino (Dimas)	Game Maker (Ricardo)	Programação Competitiva Básico-	-	RPG de mesa (Luan)

Tarde	15:00 - 16:00	Arquino (Dimitas)	Martins)	Flecha no Joelho (Aline, Abner e Samuel)		RPG de mesa (Luan)
	16:00 - 17:00					
Noite	19:00 - 20:00		Game Maker (Ricardo Martins)	Escrita Científica com Latex - Modelo de TCC IF (Jean Menossi)	Edição de vídeos (Angie e Shiro)	
	20:00 - 21:00					
	21:00 - 22:00					
	22:00 - 23:00					

		LOCAL					
Data: 29/11/2017		SALA 09	SALA 10	SALA 14	SALA 15	SALA 16/17	SALA 23
Manhã	07:00 - 08:00	Workshop: Introdução ao RPG de mesa (Luan)		Introdução a GSuite (Erlon Gomes)	Fotografia (Angie e Shiro)	Aquecimento - Campeonato de LOL (Abhay)	Design Thinking (Renata)
	08:00 - 09:00						
	09:00 - 10:00						
	10:00 - 11:00						
Tarde	13:00 - 14:00	Workshop: Oratória (Matsu)	App Inventor (Diego Penha)	Angular JS (Ramon)	Programação Competitiva - Geometria Computacional (Aline, Abner e Samuel)	Campeonato de LOL (Abhay)	Design Thinking (Renata)
	14:00 - 15:00						
	15:00 - 16:00						
	16:00 - 17:00						